

Introducción a Matlab

Ing. Laura López López

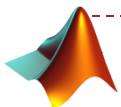
¿Qué es Matlab?

MatLab significa “MATrixLABoratory”

MATLAB es un lenguaje de alto nivel para realizar cálculos científico-técnicos.

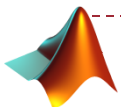
Integra las herramientas de cálculo necesarias con otras de visualización así como, un entorno de programación de fácil uso.

Proporciona unos paquetes de extensión (“toolboxes”) para aplicaciones específicas

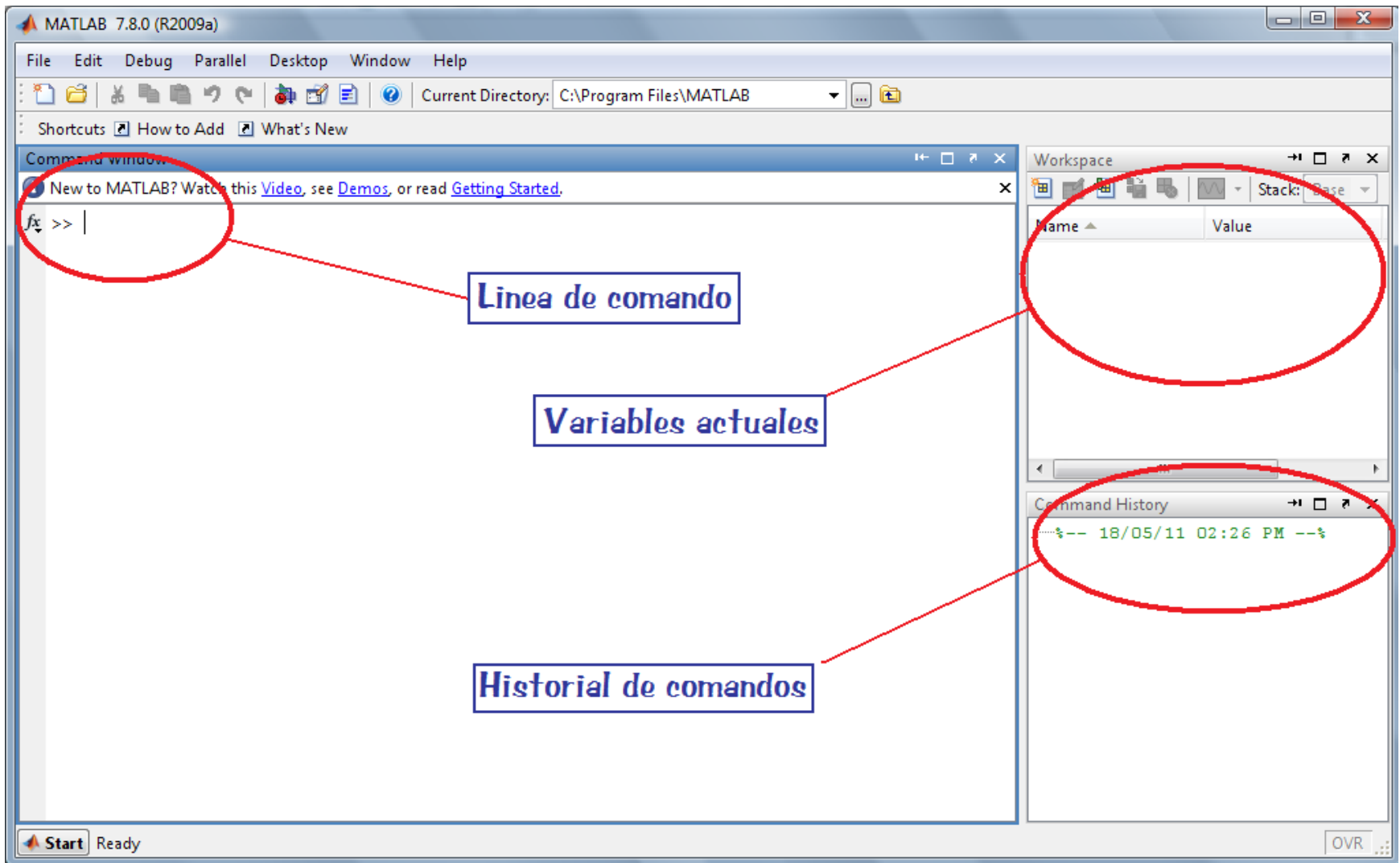


Aplicaciones típicas

- ✓ Cálculo matemático
- ✓ Desarrollo de algoritmos
- ✓ Adquisición de datos
- ✓ Modelado, simulación y prototipito
- ✓ Análisis de datos y visualización
- ✓ Gráficos
- ✓ Desarrollo de aplicaciones e interfaces gráficas de usuario (GUI)



El entorno de Matlab



Matrices

Definir una variable:

```
>> A = 7
```

```
A =
```

```
7
```

Definir una matriz:

```
>> B = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]
```

```
B =
```

```
1 2 3
```

```
4 5 6
```

```
7 8 9
```

Para comprobar el valor de una variable se puede, bien mirar en la parte superior izquierda dedicada a las variables activas, bien introduciendo su nombre.

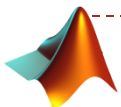
```
>> B
```

```
B =
```

```
1 2 3
```

```
4 5 6
```

```
7 8 9
```



Eliminar una variable de memoria:

```
>> clear B
```

```
>> clear all %elimina todas las variables
```

Para acceder a un elemento de una matriz: tomando la matriz B, queremos acceder al valor de la posición (1,2).

```
>> B(1,2)  
ans =  
2
```

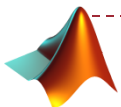
Acceder a todos los elementos de una fila o columna:

```
>> B(:,1) % Para obtener todos los  
elementos de la columna 1.
```

```
ans =  
1  
4  
7
```

```
>> B(1,:) % Para obtener todos  
los elementos de la fila 1.
```

```
ans =  
1 2 3
```



Añadir elementos a una matriz:

```
>> B(4,1) = -1
```

```
B =
```

```
1 2 3
```

```
4 5 6
```

```
7 8 9
```

```
-1 0 0
```

Producto escalar:

```
>> A = [1 2;3 4]
```

```
A =
```

```
1 2
```

```
3 4
```

```
>> B = [4 3; 2 1]
```

```
B =
```

```
4 3
```

```
2 1
```

```
>> A(1,1)*B(1,1)
```

```
ans =
```

```
4
```

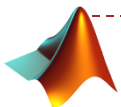
Producto matricial:

```
>> A*B
```

```
ans =
```

```
8 5
```

```
20 13
```



Ejemplo

```
>> A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]
```

A =

```
1 2 3
4 5 6
7 8 9
```

*% Cambiar a 77 el elemento de la
tercera fila y columna*

```
>> A(3,3)=77
```

A =

```
1 2 3
4 5 6
7 8 77
```

% Asignaremos un 0 en la posición 3,3

```
>> A(3,3)=0 A =
```

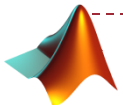
```
1 2 3
4 5 6
7 8 0
```

*% Cambiar a 200 el elemento de la
primera fila y tercer columna*

```
>> A(1,3)=200
```

A =

```
1 2 200
4 5 6
7 8 77
```



% Incrementar el arreglo a 3x6 con ceros y poner un 1 en la posición (2,6)

```
>> A(2,6)=1
```

```
A =
```

```
1  2 200  0  0  0
4  5  6  0  0  1
7  8 77  0  0  0
```

% Crear una matriz B tomando filas de A en orden inverso

```
>> A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]
```

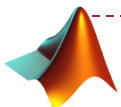
```
>> B =A(3:-1:1,:)
```

```
A =
```

```
1  2  3
4  5  6
7  8  9
```

```
B =
```

```
7  8  9
4  5  6
1  2  3
```



% Crear B sacando las primreas dos filas y las ultimas columnas de A

```
>> A= [10 20 30; 40 50 60; 70 80 90]
```

A =

10	20	30	←	matriz base A
40	50	60		
70	80	90		

```
>> C= [1 3]
```

← arreglo C

C =

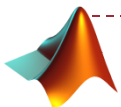
1 3

```
>> B= A(C,C)
```

← **Crea B** de A en base a C

B =

10	30
70	90



% Calcular la transpuesta de una matriz

```
>> B= [1 2 3 4 5 6 7 8 9]
```

```
B =
```

```
    1    2    3    4    5    6    7    8    9
```

```
>> B=B'
```

```
B =
```

```
    1  
    2  
    3  
    4  
    5  
    6  
    7  
    8  
    9
```

```
>> A= [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]
```

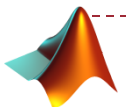
```
A =
```

```
    1    2    3  
    4    5    6  
    7    8    9
```

```
>> A=A'
```

```
A =
```

```
    1    4    7  
    2    5    8  
    3    6    9
```



% Elimina la segunda fila de B

```
>> B=A
```

```
B =
```

```
1 4 7  
2 5 8  
3 6 9
```

```
>> B(2,:)=[]
```

```
B =
```

```
1 4 7  
3 6 9
```

% Crear datos desde -3 hasta 3

```
>> x=-3:3
```

```
x =
```

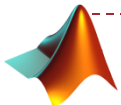
```
-3 -2 -1 0 1 2 3
```

% Valor absoluto de x donde el mayor numero sea 1

```
>> abs(x)>1
```

```
ans =
```

```
1 1 0 0 0 1 1
```



Funciones especiales.

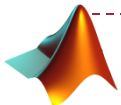
Matlab proporciona una serie de funciones matemáticas básicas además de funciones más complejas.

Como ejemplo de funciones aritméticas básicas tenemos:

- `abs()` % proporciona el valor absoluto de un numero.
- `cos()` % coseno.
- `sin()` % seno.
- `sqrt()` % cálculo de la raíz cuadrada.
- `inv ()` % calcula la inversa de una matriz.

Y como ejemplo de otras funciones tenemos:

- `clock` %Muestra, en un vector de seis componentes, la fecha y hora completa.
- `display (' ')` %Muestra el texto introducido por pantalla.



En Matlab existen una serie de comandos que permiten crear matrices especiales por ejemplo:

% Crear una matriz de ceros de 3x3

```
>> zeros (3)
```

```
ans =
```

```
0 0 0
0 0 0
0 0 0
```

% Crear una matriz de 2x4 de unos

```
>> zeros (3)
```

```
ans =
```

```
0 0 0
0 0 0
0 0 0
```

*% Crear una matriz donde todos los elementos
Del valor de PI*

```
>> ones (3) *pi
```

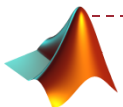
```
ans =
```

```
3.1416 3.1416 3.1416
3.1416 3.1416 3.1416
3.1416 3.1416 3.1416
```

```
>> ones (2,4)
```

```
ans =
```

```
1 1 1 1
1 1 1 1
```



*% Crear una matriz de 3x1 con
numeros aleatorios*

```
>> rand (3,1)
```

```
ans =
```

```
0.8147  
0.9058  
0.1270
```

% Crear una matriz identidad

```
>> eye(3)
```

```
ans =
```

```
1 0 0  
0 1 0  
0 0 1
```

*% Para definir el tamaño de una matriz se usa “size”
por ejemplo se crea una matriz y en base a esa generar
otra de números*

```
>> A = [1 2 3 ; 4 5 6]
```

```
A =
```

```
1 2 3  
4 5 6
```

```
>> ones(size (A))
```

```
ans =
```

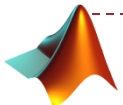
```
1 1 1  
1 1 1
```

% Crear una matriz identidad de 3x2

```
>> eye(3,2)
```

```
ans =
```

```
1 0  
0 1  
0 0
```

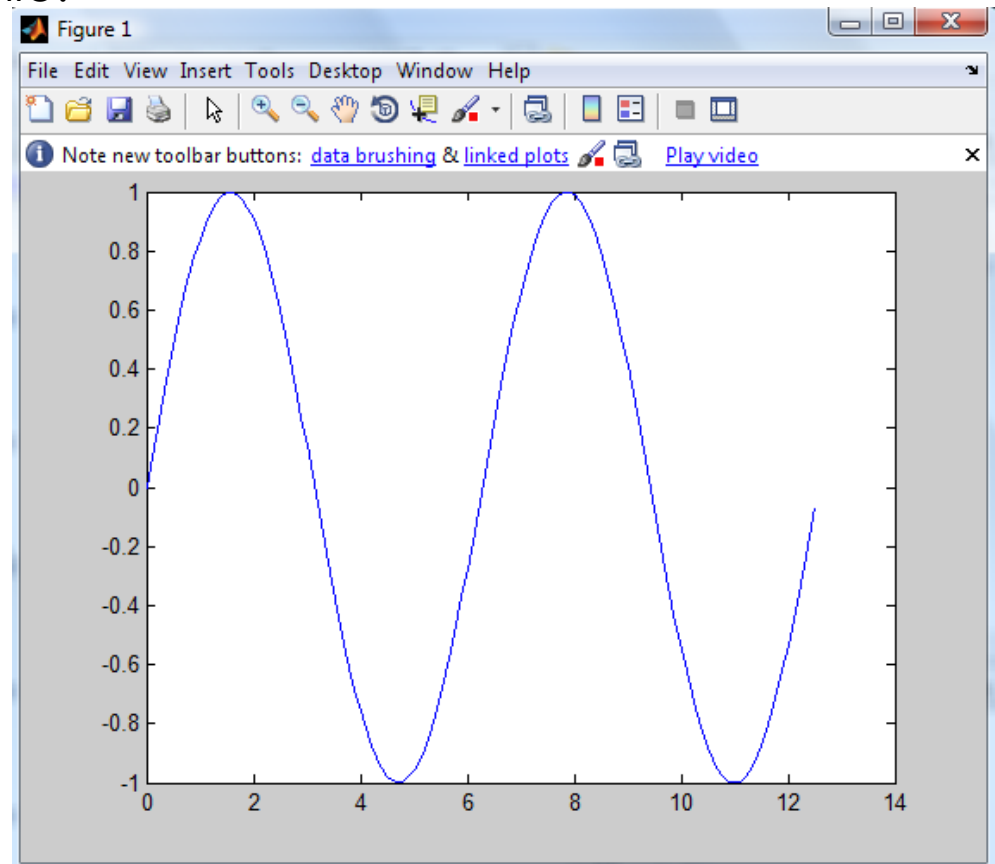


Representación gráfica.

Representación de una señal senoidal

Se trata de una señal analógica, puesto que existen infinitos valores entre dos puntos cualquiera del dominio.

```
a = 0:0.1:4 * pi  
plot(a, sin(a))
```



Sentencias de Control

La sintaxis de las sentencias de control utilizadas dentro del entorno de Matlab es la siguiente:

FOR

for variable = valor_inicial:valor_final
sentencias

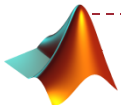
...

end

Ejemplo:

```
>> for i=1:3  
display('hola mundo')  
end
```

```
ans =  
hola mundo  
hola mundo  
hola mundo
```



WHILE

while variable expresion
sentencias

...

end

Ejemplo:

```
>> i = 1;
```

```
while i < 3
```

```
display('hola mundo')
```

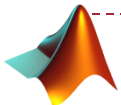
```
i = i+1;
```

```
end
```

```
ans =
```

hola mundo

hola mundo



IF

if expresion
sentencias
end

```
>> a=1
```

```
a =
```

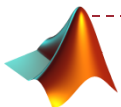
```
1
```

```
>> b=1
```

```
b =
```

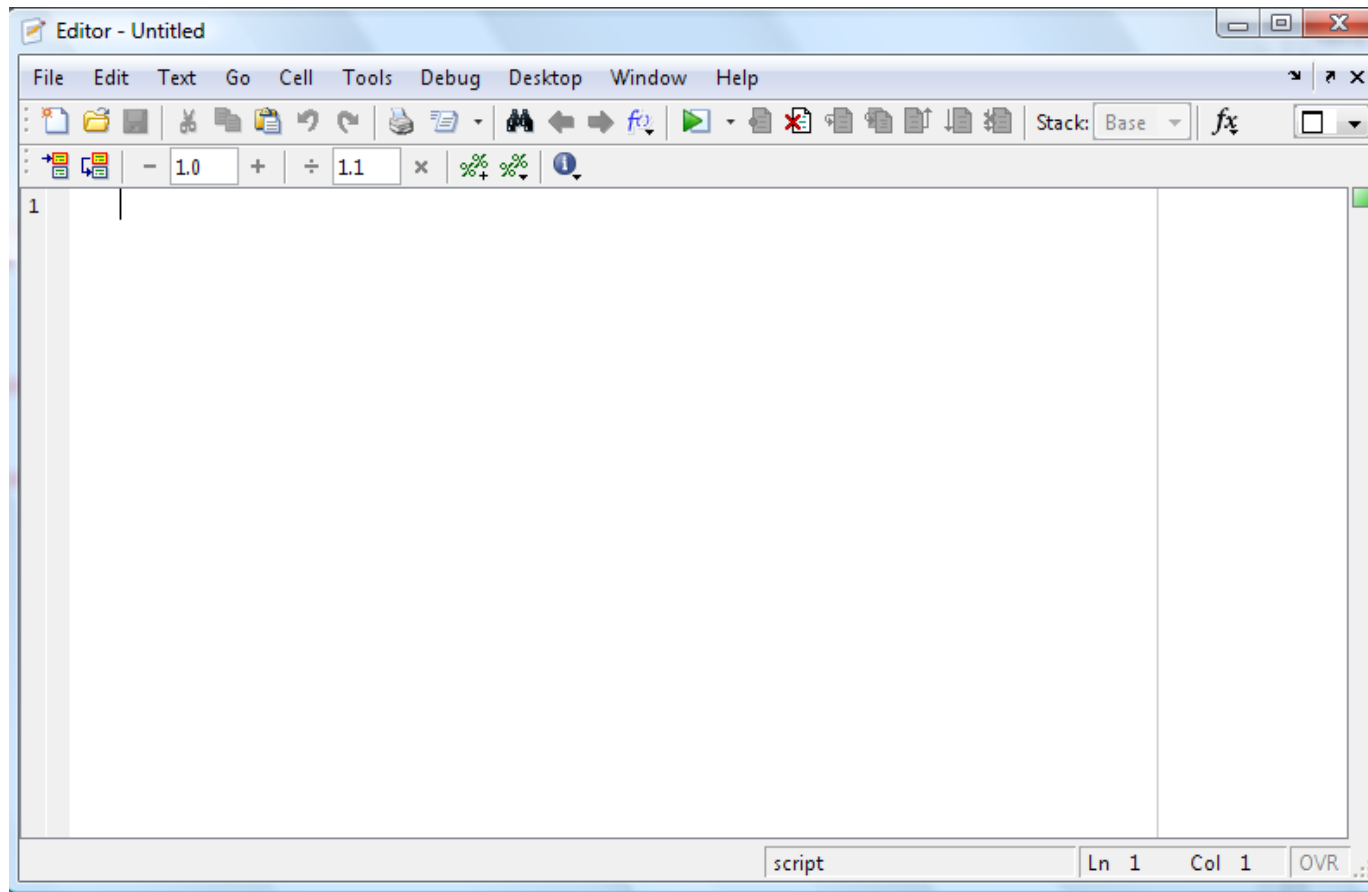
```
1
```

```
>> if (a==b)  
display ('Hola Mundo')  
end  
Hola Mundo
```

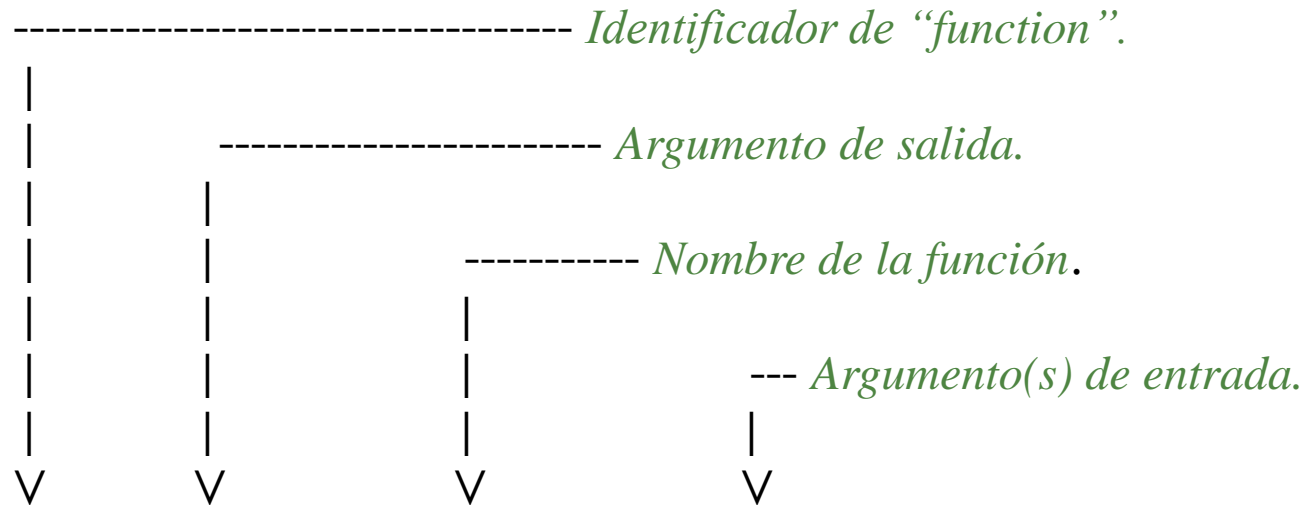


Creación de una función a través de un fichero .m

Con Matlab también es posible crear nuestras propias funciones. Para ello se puede utilizar bien el editor de texto de Matlab

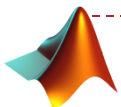


La estructura a seguir a la hora de implementar una función es la siguiente:



```
function [o1,o2,...] = nombre_fun(i1,i2...) ← Definición
% Aquí se escribiría la ayuda que queremos que aparezca cuando
% el usuario escriba "help nombre_fun"
% ...
% ...
Cuerpo de la función (Aquí estaría la parte del código).

% Comentarios si los hubiera.
```



Ejemplo:

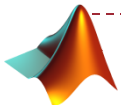
A continuación se muestra una función que calcula la inversa de una matriz.

```
function a= inversa (b)
% Función = Calcula la inversa de una matriz
% Parámetro de entrada = b;
% Parámetro de salida = a;
%
a = inv(b);
```

Si guardamos el texto anterior en un fichero .m (con el mismo nombre de la función, es decir, inversa.m) y lo ejecutamos para la matriz f tenemos:

```
>> f=[1 2 ; 3 4]
f =
     1     2
     3     4

>> inversa (f)
ans =
    -2.0000    1.0000
     1.5000   -0.5000
```



Toolbox de Image Processing

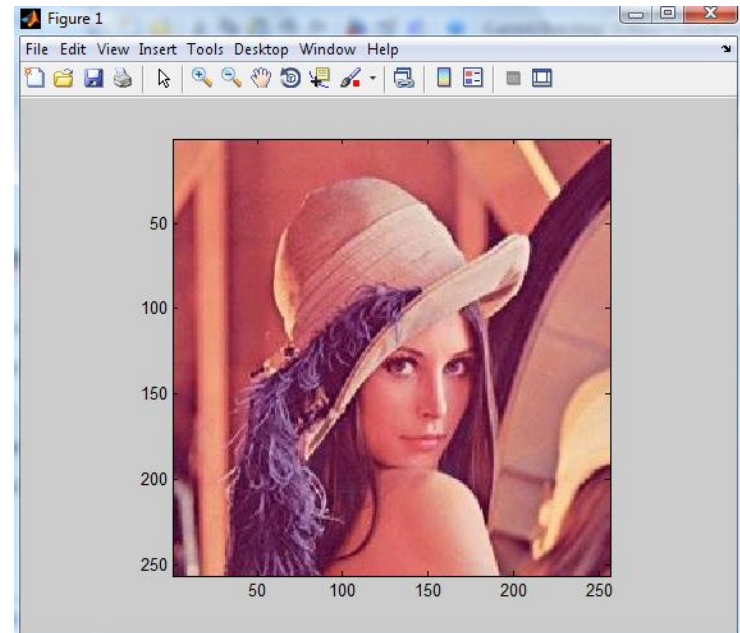
Leer y mostrar una imagen.

El comando utilizado por Matlab para leer una imagen es `imread`.

```
>> I=imread('*.*');
```

Esta instrucción lee una imagen (en este caso en formato tiff) y la almacena en una matriz llamada `I`.

```
>> D=imread('lena.jpg');  
>> subimage(D)
```

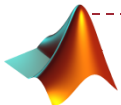


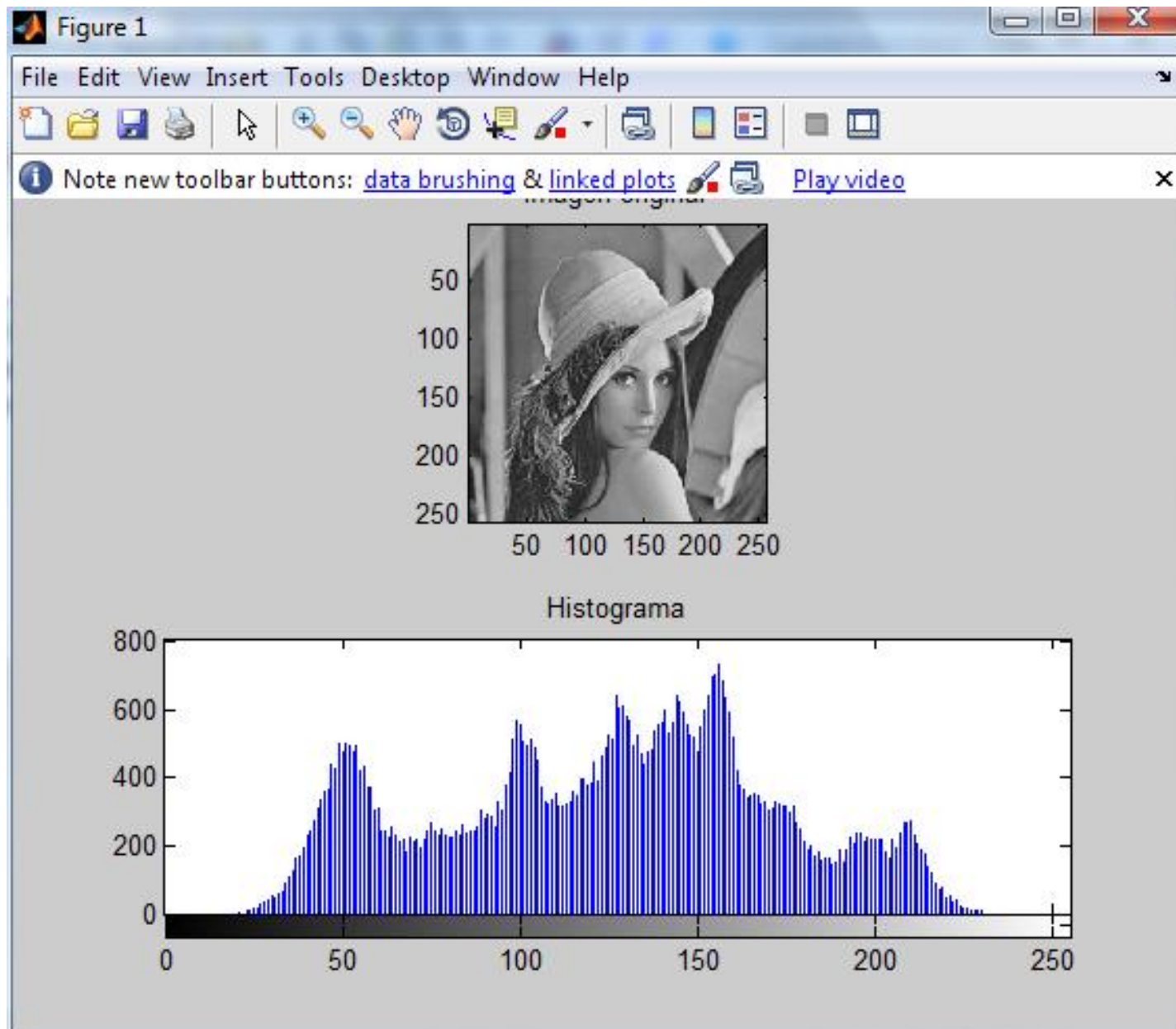
Histograma de una imagen

Con un histograma es posible ver la distribución de intensidades en una imagen basta con utilizar la función **imhist**. **Si nos interesa ecualizar el histograma de una imagen (para extender los valores de intensidad)** bastaría con utilizar la función **histeq**.

El código matlab para visualizar en una misma pantalla una imagen y su histograma podría ser:

```
clear all;
LN=imread('lena.jpg');
LN1=rgb2gray(LN); %pasar la imagen a escala de grises.
subplot(2,1,1),subimage(LN1),title('Imagen original');
subplot(2,1,2),imhist(LN1),title('Histograma');
```





Transformada discreta de Fourier

close all

```
f = double(imread('cameraman.tif'));
```

```
figure(1);  
imshow(f,[]);  
figure(2);  
mesh(f);  
F=fft2(f);
```

