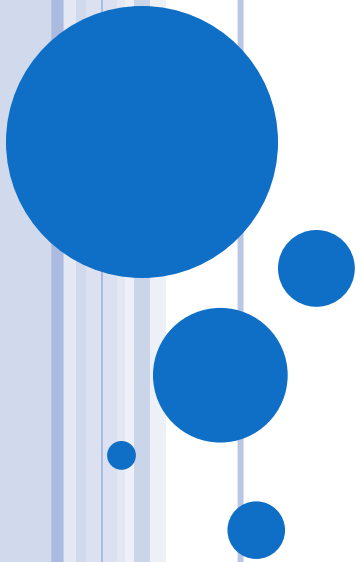


ESTRUCTURA DE DATOS

Método de Selección Directa



ORDENAMIENTO DE SELECCIÓN DIRECTA

El **ordenamiento por selección** es un algoritmo de ordenamiento que requiere $\underline{O}(n^2)$ operaciones para ordenar una lista de n elementos.

Su funcionamiento es el siguiente:

Buscar el mínimo elemento de la lista

Intercambiarlo con el primero

Buscar el mínimo en el resto de la lista

Intercambiarlo con el segundo

Y en general:

Buscar el mínimo elemento entre una posición i y el final de la lista

Intercambiar el mínimo con el elemento de la posición i



Este algoritmo mejora ligeramente el algoritmo de la burbuja. En el caso de tener que ordenar un vector de enteros, esta mejora no es muy sustancial, pero cuando hay que ordenar un vector de estructuras más complejas, la operación **intercambiar()** sería más costosa en este caso.

	8
	5
	2
	6
	9
	3
	1
	4
	0
	7



ALGORITMO MÉTODO DE SELECCIÓN DIRECTA

```
para i=1 hasta n-1
  minimo = i;
  para j=i+1 hasta n
    si lista[j] < lista[minimo] entonces
      minimo = j /* (!) */
    fin si
  fin para
  intercambiar(lista[i], lista[minimo])
fin para
```

